### L3 Informatique

# Examen en Production Automatique de Graphiques, Statistiques et Documents

### Question 1:k-mers

On appelle k-mer toute chaine de k caractères. On nomme k-mers réalisés dans une chaine de caractères toutes les sous-chaines de k caractères consécutifs présentes dans cette chaine. Ainsi pour la chaine définie par S="TACA", les deux seuls 3-mers réalisés sont "TAC" et "ACA".

#### Question 1.1

Donner l'ensemble de tous les 3-mers réalisés des deux chaines S1="TACAGT" et S2="AGTCAG". On les donnera par ordre alphabétique avec leur nombre d'occurences.

#### Question 1.2

Combien y a-t-il de k-mers possibles et distincts en tout que l'on peut former avec n lettres différentes ?

Et combien y a-t-il de k-mers possibles au maximum (éventuellement égaux) dans une chaine de p caractères?

#### Question 1.3

On suppose que le fichier "chaines.txt" contient des chaines de caractères, à raison d'une chaine par ligne. Expliquer comment on peut lire ce fichier pour construire un tableau qui contient tous les k-mers réalisés dans l'ensemble de ces chaines pour k fixé puis donner le code d'un programme PHP qui lit ce fichier et qui produit le tableau tous les tous les tous réalisés dans ces chaines pour tous fixé.

### Question 2 : Graphes de de Bruinj

On appelle graphe de de Bruinj d'ordre k pour un ensemble de chaines le graphe dont les sommets  $n_i$  sont les k-mers réalisés par les chaines. Il y a un arc du sommet  $n_i$  vers le sommet  $n_j$  si et seulement si les (k-1) derniers caractères de  $n_i$  sont égaux aux (k-1) premiers caractères de  $n_i$ .

Par exemple pour le graphe de de Bruinj d'ordre k=3 associé à la chaine E="TACA", les deux seuls sommets sont  $n_1$ ="TAC" et  $n_2$ ="ACA" et le seul arc va de  $n_1$  à  $n_2$ .

#### Question 2.1

Donner le graphe de de Bruinj d'ordre k=3 associé aux deux chaines E="TACAGT" et E="TCAGA". Indication : il y a sans doute 6 sommets et 6 arcs.

#### Question 2.2

On suppose que le fichier "chaines.txt" contient des chaines de caractères, à raison d'une chaine par ligne et qu'on a déjà construit le tableau t = t tous les t = t réalisés dans ces chaines pour t = t fixé.

Expliquer comment on peut construire par programme le tableau **\$tsom** de tous les sommets du *graphe de de Bruinj* associé au tableau **\$tkmer**.

Donner ensuite le code PHP qui construit le tableau **\$tsom** de tous les sommets du graphe de de Bruinj associé au tableau **\$tkmer**.

# 3. Production d'un graphe de de Bruinj

On suppose qu'on dispose d'un  $graphe\ de\ de\ Bruinj$  défini en PHP par :

- un tableau \$tsom de chaines de caractères correspondants aux sommets du graphe;
- un tableau **\$tarc** correspondant aux arcs du graphe.

Chaque élément de \$tarc est lui-même un tableau de deux éléments numériques. Le premier correspond au numéro du sommet de départ de l'arc et le second correspond au numéro du sommet d'arrivée de l'arc. Par exemple, si l'arc d'indice 12 relie le sommet d'indice 35 au sommet d'indice 61, alors \$tarc[12] est un tableau \$t tel que \$t[0]=35 et \$t[1]=61.

#### Question 3.1

Expliquer comment on peut produire par programme un fichier au format ".dot" pour le graphe de de Bruinj associé aux tableaux \$tsom et \$tarcs.

Donner le code PHP qui produit le fichier "gdb.dot" du graphe de de Bruinj associé aux tableaux \$tsom et \$tarcs. Il s'agit bien sûr d'un graphe orienté. On ne demande aucun affichage.

#### Question 3.2

Donner le code PHP qui produit le fichier "gdb.png" du graphe de de Bruinj associé au fichier "gdb.dot". On supposera que le programme PHP doit s'exécuter dans une page Web, que le fichier doit être produit dans le répertoire "/tmp/" du serveur Web sans qu'il n'y ait de problème d'accès concurrents. Là encore, on ne demande aucun affichage.

#### Question 3.3

Afin de réduire le nombre d'arcs dans un graphe de de Bruinj, on décide de regrouper les "suites linéaires" d'arcs consécutifs. Par exemple la suite des trois sommets et deux arcs "TAC"  $\rightarrow$  "ACA" et "ACA"  $\rightarrow$  "CAT" sont réduits au seul sommet "TACAT". Si un arc aboutissait à "TAC", il aboutit désormais à "TACAT". Si un arc partait de "CAT", il part désormais de "TACAT".

Expliquer comment, à partir des tableaux  $\frac{1}{2}$  starcs classiques d'un graphe de de Bruinj, on peut produire par programme les tableaux  $\frac{1}{2}$  et  $\frac{1}{2}$  correspondant aux sommets et aux arcs réduits. Ici, on ne demande pas le code PHP.

# Question 4: Discussion sur le format HTML

HTML, comme LaTeX, est un format de description de page. Selon vous, que manque-t-il vraiment à HTML pour être plus complet?

Votre réponse devra mettre en évidence votre culture sur la qualité des documents produits par programme ainsi que votre recul et votre esprit de synthèse en matière de traitement de l'information et de programmation. Votre réponse devra faire 10 lignes au minimum, sans limite de maximum. On utilisera au moins 3 mots de 4 syllabes ou plus.

